

Ug3K

Sistema interattivo di fruizione di beni archeologici subacquei



Descrizione sistema

Il sistema UG3K è costituito da un computer subacqueo a cui è collegata un'antenna per la lettura di Tag subacquei Rfid preprogrammati con codice alfanumerico univoco a 10 cifre.

Il sistema è alimentato da batterie a Ioni di Litio ricaricabili mediante apposita postazione di ricarica, fornita sia nella versione per singolo visore, che funge anche da postazione di programmazione, che nella versione per ricarica multipla (max. 5 visori in contemporanea). Il visore è in grado di leggere, a seguito dell'avvicinamento dell'antenna al Tag, il suo codice associato e a restituire una scheda sintetica composta da testo ed immagine del reperto codificato.

La scheda può essere sia una immagine jpeg predefinita della dimensione di 480x254 pixel (a tutto schermo) o una scheda composta da una immagine – sempre jpeg - di 200x254 pixel e un riquadro di testo di 280x254 pixel.

Il sistema ha la possibilità, inoltre, di caricare le schede in italiano ed inglese, l'utente potrà poi scegliere in qualsiasi momento dell'immersione quale lingua utilizzare.

Una volta approntate le schede è sufficiente collegare il visore da aggiornare ad un pc dotato di presa usb, mediante l'apposita basetta di programmazione.

Caratteristiche tecniche sistema

Monitor visualizzazione:

Tecnologia : flat panel lcd tft

Dimensioni : 4,3 pollici

Risoluzione : 480 x 254

Colori : 65536

Retroilluminazione : led

Piattaforma controllo: Core Pic 32 bit

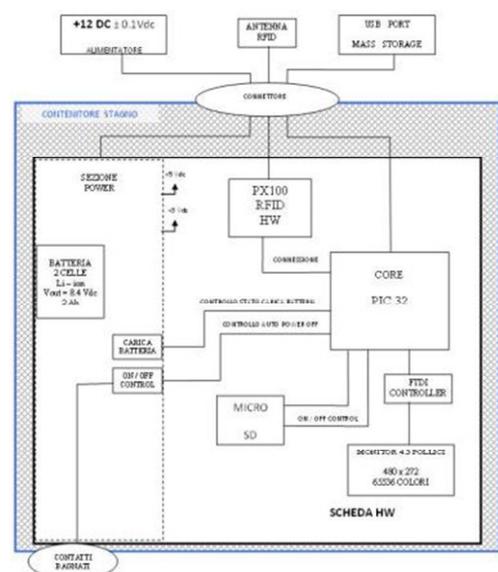
Alimentazione: DC 12V

Tecnologia : batteria ricaricabile al litio

Tensione di batteria : 8,4 Vdc

Memorizzazione: scheda SD Classe 4

Note: Protezione dinamica cortocircuiti, protezione inversione polarità collegamento



Caratteristiche tecniche custodia

Custodia in delrin, lavorata dal picco.

Testata sino a una profondità di 80 metri.

Il sistema di chiusura prevede un singolo O-ring e il sistema è immerso in liquido dielettrico per prevenire ogni infiltrazione.

Dimensioni: lunghezza 145 mm, larghezza 80 mm, altezza 40 mm

Peso: 650 gr fuori dall'acqua

Immagini sistema in acqua

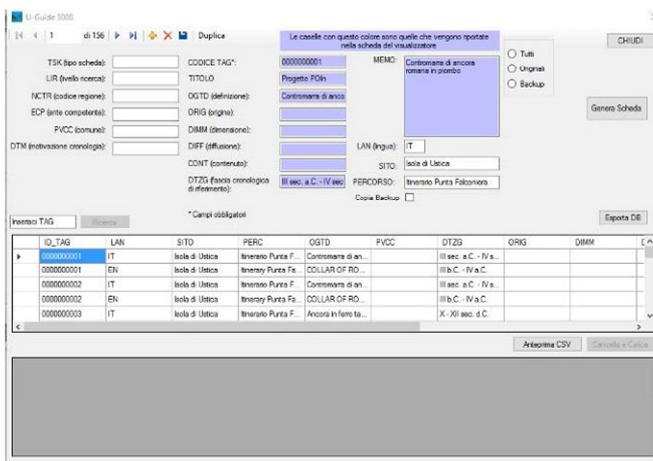
Il sistema in acqua è facilmente indossabile e si assicura mediante una coppia di cinghiali regolabili all'avambraccio (lo schermo può essere ruotato di 180° per consentire un uso facilitato anche ai mancini). L'antenna si fissa mediante fascia elastica al dito indice.



Software di gestione schede informative

Le schede informative sono liberamente composte su un qualsiasi pc utilizzando un semplice editor di testo e di immagini (es. Notepad e Gimp) in modo da facilitare al massimo la gestione dei contenuti

In alternativa, è fornito un software gestionale delle schede basato su database in modo da poter aggregare le informazioni fornite e semplificarne la gestione ed il caricamento.



Le caselle con questo colore sono quelle che vengono riportate nella scheda del visualizzatore

Tutti
 Originali
 Backup

Genera Scheda

ID_TAG	LAN	SITO	PERC	OGTD	PVCC	DTZG	ORIG	DIMM
000000001	IT	Isola di Ustica	Itinerario Punta F.	Contromarra di an...		III sec. a.C. - IV s...		
000000001	EN	Isola di Ustica	Itinerario Punta Fa	COLLAR OF RO...		III b.C. - IV a.C.		
000000002	IT	Isola di Ustica	Itinerario Punta F.	Contromarra di an...		III sec. a.C. - IV s...		
000000002	EN	Isola di Ustica	Itinerario Punta Fa	COLLAR OF RO...		III b.C. - IV a.C.		
000000003	IT	Isola di Ustica	Itinerario Punta F.	Ancora in ferro ta...		X - XI sec. d.C.		

Anteprima CSV



Anteprima Scheda

Progetto POIn

Contromarra di ancora romana
in piombo
III sec. a.c. - IV sec. d.c.

Sopraelevazione del mare

CODICE TAG 000000001 12 a capo 372 caratteri

LINGUA IT

SITO Isola di Ustica

PERCORSO Itinerario Punta Falconiera

Carica immagine
Font titolo
Font scheda
Carica Testo scheda
Salva scheda come testo
Salva scheda come immagine